

게임개발학과 2024학년도 교육과정표

구분	교과목명	NCS	자체개발	직업기초	융합(All)	자건100%계	1학년						2학년						합계																					
							1학기			2학기			1학기			2학기			합계																					
							주당시수			주당시수			주당시수			주당시수			주당시수																					
							학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계																		
전선	게임학개론	0					2	1	1	2															2	1	1	2												
	게임분석	0					2	1	1	2																			2	1	1	2								
	2D그래픽기초	0					2	1	1	2																					2	1	1	2						
	게임아이디어발상	0					2	1	2	2																						2	1	2	2					
	게임프로그래밍기초	0					3	1	2	3																							3	1	2	3				
	3D그래픽기초	0					3	1	2	3																								3	1	2	3			
	게임엔진의이해	0			0		2	1	1	2																								2	1	1	2			
	게임산업의이해	0									3	1	2	3																					3	1	2	3		
	게임운영서비스분석	0									3	1	2	3																						3	1	2	3	
	애니메이션기초	0									2	1	1	2																						2	1	1	2	
	게임의이해	0									2	1	1	2																						2	1	1	2	
	게임알고리즘의이해	0									2	1	2	2																						2	1	2	2	
	2D모바일게임제작 I	0									2	1	1	2																						2	1	1	2	
	게임엔진의활용	0			0						2	1	1	2																							2	1	1	2
	게임제작프로젝트	0													2	1	1	2																		2	2	0	2	
	게임QA	0													2	1	1	2																			2	1	1	2
	게임레벨디자인	0													2	1	1	2																			2	1	1	2
	게임시스템기획서작성	0													3	1	2	3																			3	1	2	3
	게임데이터의설계	0													2	1	1	2																			2	1	1	2
	게임엔진프로그래밍	0													3	1	2	3																			3	1	2	3
	융합포트폴리오디자인 I		0		0										2	0	2	2																			2	0	2	2
	게임제작포트폴리오덕션	0																	2	1	1	2													2	1	1	2		
	게임운영QA포트폴리오		0																3	1	2	3													3	1	2	3		
	게임시스템기획포트폴리오		0																3	1	2	3													3	1	2	3		
	게임프로그래밍고급	0																	2	1	1	2													2	1	1	2		
	게임그래픽프로그래밍	0																	2	1	1	2													2	1	1	2		
	융합포트폴리오디자인 II		0		0														2	0	2	2													2	0	2	2		
	소계		24	5	0	4	0	16	7	9	16	16	7	9	16	16	6	10	16	14	5	9	14	62	25	37	62													
패	멘토링 I		0	0	0		1	1	0	1																									1	1	0	1		

구분	교과목명	NCS	자체개발	직업기초	융합(All)	자격증연계	1학년						2학년						합계								
							1학기			2학기			1학기			2학기											
							주당시수			주당시수			주당시수			주당시수			주당시수								
							학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	학점	이론	실습	계	
스	멘토링Ⅱ		0	0	0					1	1	0	1										1	1	0	1	
	창의적경력설계및역량개발Ⅰ		0	0	0									1	1	0	1							1	1	0	1
	창의적경력설계및역량개발Ⅱ		0	0	0													1	1	0	1	1	1	0	1		
소계		0	4	4	4	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	4	4	0	4	
전필	캡스톤디자인		0		0													3	1	2	3	3	1	2	3		
	소계	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	1	2	3	3	1	2	3		
합계		24	10	4	9	0	17	8	9	17	17	8	9	17	17	7	10	17	18	7	11	18	69	30	39	69	

게임개발학과 2024학년도 교육과정표